

Γραμμική Άλγεβρα I

6/10/15

Συστήματα Γραμμικών Εξισώσεων

$$4x - 5x + 5y + 8z = 2$$

$$x - 4 + 9z = 4$$

$$x + 4 - 10z = 1$$

$$5x - 4 + 8z = 0 \quad \mu \epsilon \quad (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$$

$$\begin{cases} \text{Μη γραμμικό} \\ x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ x - y + z = 0 \end{cases}$$

ΣΟΜΑΤΙΑ

Παρίσχυτα/Ορισμός: Θενρωιτ ω $(R, +, \cdot)$

- i) Η πρόσθεση (+) είναι:
- Δ1. μεταθετική $x+y=y+x$ για κάθε $x, y \in R$
 - Δ2. προσεταιριστική $(x+y)+z=x+(y+z) \forall x, y, z \in R$
 - Δ3. Υπάρχει ουδέτερο στοιχείο 0, ώστε $x+0=x$
 - Δ4. Κάθε στοιχείο $x \in R$ έχει αντίθετο ως προς την πρόσθεση, δηλ. αν $x \in R$ υπάρχει $y \in R$ ώστε $x+y=0$ π.χ. αν $x=\pi$ τότε $y=-\pi$

- ii) Ο πολλαπλασιασμός (\cdot) είναι:
- Δ5. μεταθετική, $x \cdot y = y \cdot x$ για κάθε $x, y \in R$
 - Δ6. προσεταιριστική, $(x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$ για κάθε $x, y, z \in R$
 - Δ7. Υπάρχει ουδέτερο στοιχείο 1, ώστε $1 \cdot x = x \cdot 1 = x, x \in R$
 - Δ8. Αν $x \in R$ με $x \neq 0$ τότε υπάρχει αντίθετο ως προς τον πολλαπλασιασμό, λέγεται αντίθετο ως x και συμβολίζεται x^{-1} ή $\frac{1}{x}$

19. Επιμεριστικότητα: $x \cdot (y+z) = xy+xz$
 $(x+y) \cdot z = xz+yz$ για κάθε $x, y, z \in R$

2. $\{ \dots, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, \dots \}$

Στο \mathbb{Z} η διαίρεση \neq δεν ισχύει για $x \neq 1$ αν $x \neq 1$

Ορισμός: Ένα σύνολο $(F, +, \cdot)$ λέγεται σώμα αν $|F| \geq 2$ (δηλ. το F έχει τουλάχιστον 2 στοιχεία) και ισχύουν οι ιδιότητες 1-9

π.χ. Αν F είναι \mathbb{R} και \mathbb{C} , τότε το \mathbb{R} είναι σώμα

- Το $(F, +)$ είναι σώμα
- Το (F, \cdot) είναι σώμα
- Το \mathbb{Z} είναι σώμα

* $F \rightarrow$ αριθμ. συστήματα στο F

Μοναδικότητα αριθμών ως προς πρόσθεση:

Έστω ότι $x+y=0$ και $x+y'=0$ θα δούμε $y=y'$

Απόδειξη: $y=0+y=(x+y)+y=(y'+x)+y=y'+(x+y)=y'+0=y' \Leftrightarrow y=y'$

Πρόταση: Έστω $(F, +, \cdot)$ σώμα και $x, y, z \in F$. Αν $x+y=x+z$ τότε $y=z$

Απόδειξη: Από αξιωματικά σώματος, υπάρχει $x' \in F$ με $x'+x=x+x'=0$ τότε
 $x+y=x+z \Rightarrow x'+(x+y)=x'+(x+z) \xrightarrow{1005} (x'+x)+y=(x'+x)+z \Rightarrow 0+y=0+z \Rightarrow y=z$

Πρόταση: Έστω $(F, +, \cdot)$ σώμα τότε $0 \cdot x=0$ για κάθε $x \in F$

Απόδειξη: $0 \cdot x + 0 = 0 \cdot x = (0+0) \cdot x \stackrel{D3}{=} 0 \cdot x + 0 \cdot x$

Από αυτό και την προηγούμενη πρόταση $0 \cdot x=0$

Συμβασιμότητα: Αν $(F, +, \cdot)$ συμβασιμότητα $0 \cdot x=0$ και $1 \cdot x=x$

Πρόταση: Αν $(F, +, \cdot)$ σώμα τότε $1 \cdot x=x$

Απόδειξη: αληθινή σε άπειρο. Υποθέτουμε $1 \cdot x \neq x$ με θ να κολλήσει σε αντίφαση. Αφού $|F| \geq 2$ υπάρχει $x \in F$ με $x \neq 0$ και $x \neq 1$

Έχουμε από τις ιδιότητες 1-9, $x=1 \cdot x = 0 \cdot x = 0$ αντίφαση γιατί $x \neq 0$

Παραδείγματα σωμάτων: $\mathbb{R}, \mathbb{Q}, \mathbb{C}$, υπάρχουν πολλά ακόμα

Ερωτήματα: Υπάρχουν σώματα F με το σώμα F απειροστικό

Απάντηση: Ναι αν ο αριθμ. συστήματα στο F είναι Σύνολο Νοήμων αριθμών

π.χ. να για $|F| = 2, 3, 5, 7, \dots$

Συμβολισμός: Συμβολίζεται με $F^{v \times h}$ το σύνολο όλων των $v \times h$ πινάκων με στοιχεία στο σώμα F . Για παράδειγμα $\mathbb{Q}^{2 \times 2}$ είναι το σύνολο 2×2 πινάκων με στοιχεία στο \mathbb{Q} . Έχει $[1, 3, 5] \notin \mathbb{Q}^{2 \times 2}$ γιατί είναι 1×3 πίνακας και $\begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 5 & 7 \end{bmatrix} \notin \mathbb{Q}^{2 \times 2}$ γιατί $2 \notin \mathbb{Q}$. Ο πίνακας

$$\begin{bmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{5} & \frac{6}{5} \end{bmatrix} \in \mathbb{Q}^{2 \times 2}$$

Συμβολισμός: Γράφεται $A = (\alpha_{ij})_{v \times h} \in F^{v \times h}$ αν και A είναι $v \times h$ πίνακας με το (i, j) στοιχείο του A , για $1 \leq i \leq v, 1 \leq j \leq h$ είναι ίσο με $\alpha_{ij} \in F$.

Π.χ. Ο 2×2 πίνακας $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ γράφεται και ως $A = (\alpha_{ij})_{2 \times 2}$ με $\alpha_{ij} = i + j$.

Π.χ. Ποιος είναι ο πίνακας $A = (\alpha_{ij})_{1 \times 3}$ με $\alpha_{ij} = j^2$.

$$[\alpha_{11} \ \alpha_{12} \ \alpha_{13}] = [1 \ 4 \ 9]$$

Έστω $A = (\alpha_{ij})_{v \times h} \in F^{v \times h}$, $B = (\beta_{ij})_{v' \times h'} \in F^{v' \times h'}$.

Ο πίνακας A, B λέγονται ίσοι αν $v = v'$ (Sub. έχουν ίσο αριθμό γραμμών) και $h = h'$ (Sub. έχουν ίσο αριθμό στήλων) και επιπλέον $\alpha_{ij} = \beta_{ij}$ για κάθε i, j με $1 \leq i \leq v$ και $1 \leq j \leq h$.

Συμβολισμός: Ο συμβολισμός $A = (\alpha_{ij})_{v \times h} \in F^{v \times h}$ συχνά θα απλοποιείται σε $A = (\alpha_{ij}) \in F^{v \times h}$.

Ορισμός: Ένας πίνακας $A \in F^{v \times h}$ λέγεται τετραγωνικός αν $v = h$.

Π.χ. Ο πίνακας $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$ δεν είναι τετραγωνικός γιατί έχει μία γραμμή και τρεις στήλες. Ένώ $\begin{bmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 11 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ είναι τετραγωνικός.

Ορισμός: Έστω $A = (a_{ij}) \in F^{n \times n}$. Τα στοιχεία $a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots, a_{nn}$ λέγονται
στοιχεία της διαγωνίου διαφόρων της A .
π.χ. Τα στοιχεία της διαγωνίου της πίνακα $\begin{bmatrix} 0 & -3 \\ -2 & -1 \end{bmatrix}$ είναι
το $a_{11} = 0, a_{22} = -1$